关于开展2021年专业技术人员“数字媒体与虚拟现实技术前沿应用高级研修班”培训报名工作的通知

根据《浙江省人力资源和社会保障厅办公室关于印发2021年度国家级和省级专业技术人员高级研修班计划的通知》（浙人社办发〔2021〕19号）的工作安排，为全面贯彻省委省政府“数字化改革”战略部署，嘉兴职业技术学院互联网学院举办“数字媒体与虚拟现实技术前沿应用高级研修班”。现将有关事项通知如下：

1. 举办单位

嘉兴职业技术学院互联网学院

1. 培训对象

全省数字媒体技术、虚拟现实技术和计算机应用技术等相关专业中高级专技人员或中高层次管理人员。

1. 培训内容及费用

本期培训开设“数字媒体与虚拟现实技术前沿应用高级研修班”继续教育高级研修班1门，每门16学时。具体内容及师资见附表。

1. 培训时间及地点

培训时间：9月18、19日。

培训地址：钉钉直播

1. 报名方式

用钉钉扫下图二维码报名



1. 其他

1.本次培训按100元/人收取培训费，进群后填写表单，扫支付宝二维码收取。

2.本次培训受人社督察组抽查监督，每半天签到1次，请假提前半天递交书面申请，各位参加培训的学员请准时到场，联系人：周湘梅 （13732575536） 。

嘉兴职业技术学院互联网学院

2021年9月6日

附表：

“数字媒体与虚拟现实技术前沿应用高级研修班”

培训日程及师资介绍

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期时间** | | **课程内容** |
| 9月18日 | 9：00-12：00 | 虚拟现实技术前沿 |
| 14：00-17：00 | 面向办公数字化的图像处理技术高级应用 |
| 9月19日 | 9：00-12：00 | 虚拟现实室内三维场景搭建与漫游技术 |
| 14：00-17：00 | 数字媒体矢量图绘制技术应用 |

注：高级研修班无考试。

吴慧剑，上海工艺美术职业学院数码学院副院长，副教授，长三角虚拟现实创新联盟秘书长，上海青年创意人才协会理事。从事动漫游戏技术十五年专注于互动多媒体、VR/AR 技术和教育、科技、娱乐的结合，近年来主持完成：文旅部虚拟仿真项目，上海自然博物馆AR项目，上海米兰世博会VR互动航海游戏项目，4D外滩灯光秀，中国艺术科技研究所、上海科技馆、上海城建院、绍兴科技馆，蓬莱古船博物馆等多个项目的策划与制作。设计制作的作品参加了中国旅游博览会上海科博会、上海教博会，上海市互联网+创新展览，创意100等多个展览并获得好评。

于宗琴，浙江工业大学计算机科学硕士，Adobe用户界面及交互设计认证高级讲师。精通PhotoShop CC、Animate CC、premiere pro CC、Affer Effects CC等平面设计、影视动画类软件。有十余年的教科研经验和学术研究经历，曾主持并完成市厅级科研项目1项、教改项目2项，校级科研教改项目多项，发表论文多篇；指导学生多次在国内外竞赛中获奖。

吴海燕，工学硕士，Adobe中国认证高级讲师、1+X数字建模创意建模职业技能中级专业教师、1+X虚拟现实应用开发技能专业教师、ARVR技术应用及开发（高级）专项技术人员，浙江嘉视科技有限公司高级访问工程师。现从事三维建模和动画、用户界面设计、虚拟现实应用开发等领域的教学和研究工作，指导学生多次在国内外竞赛中获奖，发表论文多篇。

杨荃蔚，日本多摩美术大学设计学硕士，CGDA平面设计学院奖获得者，日本多摩美术大学助教。本科毕业于浙江大学，有一线广告公司从业经历，曾参与华为、时代中国地产、华帝等多家企业的项目，指导学生多次在国内外竞赛中获奖。